



STRANIERO IN TERRA STRANIERA

PARTE 1 di 2

EXODUS

Arranchi nel fango freddo e maleodorante come della salsa yamok andata a male, attento a non inciampare per non finire sotto i piedi della colonna di disperati che avanza lentamente. Un silenzio opprimente si distende sulla folla come un sudario, interrotto solo da sporadici gemiti e lamenti che si levano verso il cielo plumbeo e carico di pioggia. Le costruzioni del campo di lavoro sono rozze e decrepite, interrotte solo dai manifesti di propaganda che inneggiano a qualche avvenimento di interesse avvenuto tempo fa. Per un attimo rallenti il passo per osservare meglio uno di questi, ma senza alcun preavviso un'esplosione di dolore si abbatte improvvisamente sulla tua schiena, squarciando la tua coscienza come una folgore nel cielo notturno. Stelle multicolore esplodono davanti ai tuoi occhi mentre cadi riverso al suolo, annaspando in preda alle convulsioni della scarica energetica. L'ultima cosa che ricordi prima di scivolare in una spirale nera senza fondo è la voce ghignante di un sorvegliante che ti deride con un misto di disprezzo e folle divertimento: «Benvenuto! Benvenuto... all'Accademia!»

Ma come hai fatto a finire in una situazione del genere?

Alcuni giorni prima...

«Chi siete? –domandi– Perché mi avete rapito? Che cosa volete da me?» Guardi i tuoi interlocutori, seduti di fronte a te in una piccola stanza di quella che sembra una vecchia installazione militare. Uno è un terrestre di una quarantina d'anni, con corti capelli brizzolati e una barbetta da moschettiere; quando l'hai visto hai pensato che indossasse una specie di armatura metallica sul braccio sinistro, ma poi ti sei reso conto che si trattava di una rozza protesi meccanica, molto più primitiva di quelle biosintetiche alle quali sei abituato. Il secondo indossa un grosso paio di occhiali scuri e ad una prima occhiata anche lui sembra umano, ma se chiudi gli occhi non saresti in grado di ricordare i tratti del suo volto, come se sfuggissero continuamente alla tua memoria.

«Non è nostra intenzione farti del male –ti rassicura il personaggio con gli occhiali– Siamo davvero molto spiacenti per il trattamento che hai dovuto subire, ma purtroppo non c'era altro modo per portarti qui da noi.»

«"Qui" dove? –non puoi fare a meno di domandare, esasperato– Si può sapere dove mi trovo?»

«Questo potrebbe essere un po'... complicato da spiegare –interviene il terrestre– Essendo un cadetto di Flotta, immagino che sarai a conoscenza di quello che viene chiamato l'Incidente di Halka del 2267.»

«Naturalmente –rispondi– Per un guasto al teletrasporto, un gruppo di ufficiali venne trasportato in una specie di universo parallelo... –Il significato della tue stesse parole si fa strada nella tua mente– L'universo specchio?»

«Esattamente– scivolando fuori dalle ombre come se l'avessero generato in quel momento, un vulcaniano dall'aria spettrale compare alle tue spalle, prendendo posto in mezzo agli altri due. Il suo volto scarno è incorniciato da lunghi capelli corvini e da una corta barba triangolare che ne sottolinea l'aspetto luciferino– È così che voi chiamate questa realtà: come se si trattasse solo di un riflesso, un doppione della vostra. Quale arroganza... –scuote la testa con malcelato disprezzo– E dire che siete stati proprio voi, con le vostre idee balzane come giustizia ed uguaglianza, a causare

il crollo dell'Impero, dilaniato dalle rivolte interne e schiacciato dall'empia alleanza tra klingon e cardassiani. Solo la Ribellione riesce a tenere viva la speranza, ma è una luce troppo pallida per brillare da sola.»

«Ma io cosa c'entro con tutto questo? –domandi– E voi chi siete?»

È l'uomo con il braccio meccanico a rispondere alla tua domanda. «Se vuoi, puoi pensare a noi come ad una specie di agenzia indipendente interessata a riportare l'equilibrio tra i due universi. Il tuo doppio in questa realtà è un nostro agente: negli ultimi mesi è stato più volte inviato nel tuo universo, dove ha potuto operare indisturbato spacciandosi per te.»

Ecco spiegate tutte le occasioni nelle quali qualcuno ti ha visto in posti dove invece eri sicuro di non essere stato! Era il tuo doppio che si aggirava indisturbato, utilizzando la tua identità per i suoi loschi scopi!

«La sua missione finale sarebbe stata di infiltrarsi in un campo di lavoro dell'Alleanza e organizzare una rivolta di massa –spiega l'essere con gli occhiali– Le sue incursioni nel tuo universo avevano lo scopo di raccogliere informazioni sul luogo che da questa parte corrisponde al campo di lavoro. Ormai tutto è pronto per le fasi finali dell'operazione, ma purtroppo il nostro agente è rimasto bloccato e non abbiamo modo di recuperarlo in tempo. Per questo siamo stati costretti a trovare una soluzione d'emergenza: il tuo compito sarà di portare a termine la missione al posto del nostro agente, poi potrai tornare a casa senza problemi.»

Purtroppo hai la sensazione che sarà un po' più difficile di così. «E se io mi rifiutassi?»

«Questo sarebbe estremamente... spiacevole –La voce del vulcaniano è fredda come una lama– Molti patrioti hanno perso la vita nella preparazione di questa operazione. Non possiamo permetterci di sprecare questa opportunità. Preferiremmo non dover ricorrere a metodi più... convincenti.»

«Ma io non conosco niente di questo universo!» protesti.

«Di questo non devi preoccuparti. All'interno troverai qualcuno ad aiutarti. Inoltre, avrai dalla tua parte il fatto che conosci il luogo dove sarai condotto molto meglio di quello che immagini: il campo di lavoro si trova infatti a San Francisco, negli stessi edifici che un tempo costituivano l'Accademia della Flotta Imperiale– i tre si alzano in piedi, segno che il tempo è scaduto– Ora va: e che la spada di Surak si abbatta su coloro che ti ostacolano!»

Quindi eccoti lì, trasformato da aspirante ufficiale di flotta a schiavo con aspirazioni da rivoluzionario. Pur maledicendo quelli che ti hanno assegnato questo compito, quando guardi la folla di disperati intorno a te, quando vedi le loro sofferenze e le loro umiliazioni alla mercè dei sorveglianti, non puoi fare a meno di provare compassione nei loro confronti.

Tante domande si affollano nella tua mente: in un certo senso, queste sono le stesse persone che abitano il tuo universo, che solo il lancio di una moneta ha condannato ad un destino infernale. Quanti compagni, quanti amici si nascondono in questa folla di gente senza speranza? E quanti altri si nascondono dall'altra parte, tra gli aguzzini e i sorveglianti dell'Alleanza? Quando nulla è come sembra e un pugnale può nascondersi dietro al volto di un amico, chi potrà aiutarti, e di chi potrai fidarti?



Prova Teorica – Fuga da San Francisco

Nell'universo specchio quella che conosci come l'Accademia della Flotta Stellare è diventata un campo di lavoro dell'Alleanza Klingon-Cardassiana. Grazie alla tua conoscenza dell'Accademia devi organizzare una rivolta nel campo e preparare una fuga di massa dei prigionieri o rischi di restare bloccato là per sempre.

Descrivi le tue azioni e racconta come si sviluppa la situazione proposta, tenendo presente che il round si deve svolgere interamente nell'Universo Specchio, senza nessun tipo d'incursione in quello primario.

ATTENZIONE

All'interno del racconto dovete inserire **obbligatoriamente** i tre punti sotto citati, che possono essere situazioni, descrizioni, oggetti o frasi.

- Devi incontrare il doppio di Pel, Felix Viskas e Beatrix Quinroy, ma non il tuo;
- Per portare a termine la tua missione devi valerti di un "bullone autosigillante";
- Descrivere un qualsiasi suono, edificio o locale dell'Accademia che fa sentire il cadetto un po' più vicino a casa. (PaLotto di Alexia)

Prova Pratica – Il giorno dei Ditloidi

Il Ditloide è un gioco enigmistico in cui si deve indovinare una frase avendo a disposizione solo i numeri, i connettivi (congiunzioni, articoli, preposizioni) e le iniziali delle parole che formano la frase in questione.

Es: 6 B del T da B (6 buche del tavolo da biliardo); 100 N M per E la G (100 neonati mutaforma per esplorare la galassia); 23 P della C C (23 ponti della classe constitution); ecc...

Risolvi i ditloidi qua sotto tenendo presente che sono tutti a tema Trek.

Argomento	Ditloide	Soluzione
Storia/geografia	5 P F della F U dei P	
Usi e costumi	4 P per un M A	
Personaggi/usi e costumi (TNG)	60 A di V per il D T	
Flotta Stellare	1701 N di R dell'E	
Esobiologia	S 8472	
Storia	2063 A del P C	
Personaggi	7 di 9 B a B della V	
Episodi	C A 20	
Zoologia	30 cm di Z del S	
Flotta Stellare	4 P del G di C	

Esame di Fine Anno – 3N1GMA

Decodifica il dialogo che trovi nella seguente pagina, ricordando che a numero uguale corrisponde lettera uguale. (Attenzione: non è stato indicato quali lettere sono accentate e quali no, spetta a te aggiungere gli accenti.)

ED ORA QUALCOSA DI COMPLETAMENTE DIVERSO

Nell'universo specchio gli eventi che conosciamo si sono svolti in maniera differente da quanto è avvenuto nell'universo della Federazione.

Scegli 2 episodi in totale delle 5 serie tv (CLA, TNG, DS9, VOY, ENT) e descrivi come si sarebbero potuti svolgere nell'universo specchio al tempo dell'Impero o dell'Alleanza (a seconda del periodo temporale).

Puoi fare tutti i cambiamenti che preferisci, ma i protagonisti devono essere gli stessi ed ogni episodio non deve superare la mezza facciata.



"1 2 3 4 5!"

"6 7 8 9 3 10 8 11 9 3, - 4 11 2 12 9 11 8 3."

"8 3 8 - 4 11 2 12 1 4 3 - 4 3 13 7 - 22 7 12 - 1 12 11 - 10 12 14 1 4 12 9 3 - 4 3 1 12 - 2 10 7 1 9 3 - 11 15 - 11 4 4 3 10 16 7 10 1 12 - 15 7 22 22 3 - 1 4 11 13 6 12 3."

"7 - 1 9 11 9 3 - 13 3 22 9 3 - 2 12 14 - 20 11 4 12 22 7 - 2 7 10 - 17 3 12 - 14 3 13 12 8 12 - 4 12 17 12 22 12 - 4 3 13 2 3 10 9 11 10 17 12 - 15 11 - 6 11 10 6 11 10 12 - 4 18 7 - 2 7 10 - 22 3 10 3 - 6 11 10 6 11 10 12 - 4 3 13 2 3 10 9 11 10 1 12 - 15 11 - 14 3 13 12 8 12 - 4 12 17 12 22 12."

"2 7 8 1 3 - 4 18 7 - 1 12 11 8 3 - 10 12 9 3 10 8 11 9 12 - 11 22 22 11 - 22 3 10 3 - 7 8 9 7 10 2 10 12 1 7 - 12 8 1 12 7 13 7 - 11 - 17 3 12."

"7 - 2 10 3 6 11 6 12 22 7 - 4 3 13 14 8 19 14 7 - 19 14 7 22 - 21 12 13 - 5 12 10 5 - 9 10 3 17 7 10 11 - 19 14 11 22 4 18 7 - 4 11 13 6 12 11 13 7 8 9 3 - 1 7 - 4 3 8 3 1 4 3 - 11 8 4 3 10 11 - 6 7 8 7 - 12 22 - 1 12 16 8 3 10 - 1 2 3 4 5."

"21 12 13, - 11 - 13 7 - 2 12 11 4 7 17 11 - 15 12 - 2 12 14 - 4 3 8 - 22 11 - 6 11 10 6 11, - 16 22 12 - 4 3 8 20 7 10 12 17 11 - 4 11 10 11 9 9 7 10 7. - 8 11 9 14 10 11 22 13 7 8 9 7 - 19 14 11 22 14 8 19 14 7 - 4 11 13 6 12 11 13 7 8 9 3 - 22 3 - 13 12 16 22 12 3 10 7 10 7 6 6 7."

"19 14 7 22 22 3 - 4 18 7 - 13 12 - 2 10 7 3 4 4 14 2 11 - 7 - 22 11 - 20 11 4 12 22 12 9 11 - 4 3 8 - 4 14 12 - 12 22 - 1 14 3 - 1 3 1 12 11 - 1 12 - 7 - 11 15 11 9 9 11 9 3 - 11 22 22' - 11 22 9 10 3 - 14 8 12 17 7 10 1 3. - 18 3 - 1 7 13 2 10 7 - 2 7 8 1 11 9 3 - 4 18 7 - 1 2 3 4 5 - 20 3 1 1 7 - 14 8 - 2 3' - 2 12 10 11 9 11."

"15 11 17 17 7 10 3, - 1 12 16 8 3 10 12? 17 3 10 10 7 12 - 1 3 9 9 3 22 12 8 7 11 10 7 - 4 18 7 - 11 8 4 18' - 12 3 - 18 3 - 11 17 14 9 3 - 22' - 3 4 4 11 1 12 3 8 7 - 15 12 - 3 1 1 7 10 17 11 10 7 - 12 - 17 3 1 9 10 12 - 1 3 1 12 11 - 11 6 6 11 1 9 11 8 z 11 - 6 7 8 7. - 7 1 1 12 - 7 10 11 8 3 - 6 10 14 9 11 22 12, - 1 7 22 17 11 16 16 12, - 2 10 12 17 12 - 15 12 - 1 4 10 14 2 3 22 12, - 12 8 4 12 17 12 22 12, - 9 10 11 15 12 9 3 10 12. - 12 8 - 2 3 4 18 7 - 2 11 10 3 22 7 - 1 2 22 7 8 15 12 15 12 - 7 1 7 13 2 12 - 15 12 - 18 3 13 3 - 1 11 2 12 7 8 1. - 12 22 - 20 12 3 10 - 20 12 3 10 7 - 15 7 22 22' - 14 13 11 8 12 9 11. - 7 10 11 8 3 - 13 3 22 9 3 - 10 12 4 10 7 11 9 12 17 12."

"18 3 - 22' - 12 13 2 10 7 1 1 12 3 8 7 - 4 18 7 - 1 12 11 13 3 - 1 9 11 9 12 - 12 8 1 14 22 9 11 9 12."

"15 12 10 7 12 - 15 12 - 1 12."

Ricordati che...

...per posta

- La busta da inviare come risposta deve contenere:
 - il racconto di come si sviluppa l'azione della **prova teorica**;
 - la **prova pratica** e gli eventuali fogli aggiuntivi;
 - i fogli dell'**esame di fine anno**;
 - un francobollo da € 0,60 per il prossimo round.
- Se le prove vengono scritte a mano è accettato solo lo **stampatello** (maiuscolo o minuscolo), ma non il corsivo (pena l'annullamento della prova).
- Non sono accettati pacchi con generi deperibili.

...per e-mail

- L'e-mail da inviare come risposta deve contenere:
 - come oggetto il numero del round e nel testo deve esserci il nome, cognome e numero di tessera STIC del cadetto;
 - le soluzioni delle prove non dovranno essere comprese nel testo della mail ma in allegato. Sono accettati i seguenti formati: .rtf .txt .htm .html (per prove scritte) e .jpg (per immagini). Si possono inviare anche cartelle "zippate";
 - 3 file separati con la **Prova Teorica**, la **Prova Pratica**, l'**Esame**.
- Il peso dell'intera mail non dovrà superare i 300kb.

1. Non è necessario rispondere a tutti i quesiti: potete spedire tranquillamente round incompleti.
2. La lunghezza massima della prova teorica è di 10 facciate (risposte più lunghe verranno penalizzate)
3. Risposte spedite oltre la data di scadenza saranno penalizzate di **1 punto** per ogni giorno di ritardo accumulato (fa fede il timbro postale e non sono ammesse eccezioni!)

Indirizzo STIC Academy

Silvia Siri - "STIC Academy"
Via Roncaglio, 14 - 40128 Bologna

stic_academy@aruba.it

Le risposte a questo round vanno spedite entro il
15.09.2007
specificando nome (proprio e del cadetto) e numero di tessera
in modo ben visibile su tutti i fogli