



## CONFLITTI NELLA DISCARICA - JUNKYARD WARS! -

«...e questo è tutto per oggi. Potete andare.»

Il Capitano Maxwell scende con un saltello dalla cattedra sulla quale era seduta per la lezione e inizia a raccogliere i suoi appunti, mentre tu e gli altri cadetti vi preparate ad uscire dall'aula.

«Ah, un'ultima cosa: il Comandante Vinsar mi ha chiesto di ricordarvi che domani si terrà l'esercitazione di ingegneria astronavale: la navetta partirà dal piazzale principale alle ore 08.00. Vi raccomando di essere puntuali, a meno che non vogliate provare le sensazioni di stivali rinforzati klingon sulle vostre parti più tenere...»

Mentalmente prendi nota per domani di puntare la sveglia un quarto d'ora prima. Non si sa mai...

Il giorno dopo sei seduto nella navetta che vi sta portando, insieme a tutta la classe di ingegneria spaziale, al luogo dell'esercitazione. L'Accademia dispone di alcuni dei più moderni laboratori della Flotta Stellare, ma Vinsar è un convinto sostenitore del fatto che un ufficiale debba sapersela cavare con qualsiasi mezzo a disposizione. E così adesso la vostra navetta sta passando sopra un'insegna della Drake Inc. Jettison Scrap & Salvage Company, diretta verso la piazzola di atterraggio.

Quando scendete dalla navetta da trasporto, vi ritrovate in un paesaggio desolante e anche un po' inquietante: sembra uno di quei vecchi depositi di rottami a cielo aperto, con carcasse di veicoli accatastate le une sulle altre e montagne di pezzi di ricambio in vario stato di decomposizione. Con la coda dell'occhio noti un'arvicola spaventata che corre a rintanarsi da qualche parte.

Vinsar si dirige verso l'ufficio del guardiano. Ne esce un uomo di una certa età, non vecchio ma invecchiato, che si fa incontro all'istruttore klingon.

Ascoltando alcuni cadetti vicino a te scopri che si tratta di Harry Broderick: un tempo era uno dei migliori recuperatori di relitti spaziali, forse il migliore in assoluto.

Poi, proprio l'anno scorso era successo qualcosa durante un recupero nel quale erano coinvolti alcuni cadetti, e da allora non era stato più lo stesso.

Guardi l'uomo grigio e curvo che sta parlando con Vinsar e ti chiedi che cosa possa aver cambiato in quel modo un uomo che fino all'anno scorso rimorchiava incrociatori promelliani con i denti, quando era necessario. Ma del resto la gente cambia; in fondo, anche l'Ammiraglio De Leone, da tutti descritto come gioviale, solo poco tempo fa ti ha fatto

una ramanzina quando ti ha sorpreso ad origliare una conversazione, neanche si fosse fissato con lo spionaggio!

Ti riscuoti dai tuoi pensieri solo quando Vinsar si rivolge a voi per spiegare l'esercitazione.

«Vi divideremo in squadre da cinque elementi. Ogni squadra dovrà costruire un congegno utilizzando unicamente ciò che troverete in questo deposito. Visto che oggi mi sento particolarmente generoso, il congegno che dovrete costruire sarà un *transbabulatore quantico subspaziale*. Spero per voi che lo conosciate tutti. Avrete a disposizione una serie di strumenti tecnici per assemblare il vostro congegno, ma nulla di più. Avete tempo fino al tramonto: per allora, il transbabulatore dovrà essere *finito* e *funzionante*. Chi riuscirà a completare il compito assegnato riceverà la sufficienza. Gli altri...»

Dall'espressione di Vinsar hai la sensazione che una votazione negativa possa non essere la cosa peggiore che possa capitare a quegli sfortunati...

In men che non si dica ti ritrovi in una squadra e ti presenti rapidamente agli altri componenti.

«Bene. Direi di darci da fare,» inizi. «Secondo me dovremmo cominciare con fare una ricerca sui componenti necessari per costruire il *transbabulatore*...»

«Un momento,» ti interrompe uno dei membri, un caitiano dal pelo arancione che si è presentato come Felix Viscas. «Chi ti dà il diritto di andare in giro a dare ordini?»

«Non sto dando ordini,» spieghi. «Mi sembra semplicemente la cosa migliore da fare.»

«Questo lo dici tu: *io* invece so benissimo quali sono i componenti del *transbabulatore* e dove trovarli. Seguitemi,» finisce, incamminandosi tra i rottami.

*Iniziamo bene*, pensi. Se speravi questo fosse solo un incidente isolato, ti sbagliavi di grosso.

«Dove diavolo hai trovato quel discriminatore di fase? Non vedi che il giunto di potenza è bruciato? Puoi usarlo come fermacarte: non funzionerà mai.»

Per quanto ti secca ammetterlo, Viscas è davvero bravo. Il suo atteggiamento però sta mettendo a rischio la stabilità del gruppo: vedi già che alcuni dei tuoi compagni sono sul punto di scoppiare. A dire la verità, anche tu sei sul punto di scoppiare! Sai però che senza il suo aiuto difficilmente riuscireste a portare a termine il vostro lavoro. E di certo non puoi metterti a litigare con un compagno di squadra!

«E quello tu lo chiami un polarizzatore? Per il Grande Gomitolo, con che gente mi tocca lavorare!»

Ti porti una mano al volto, massaggiandoti la radice del naso: sarà una *lunghissima* giornata...



### Prova Teorica – Il gatto con gli stivali (e i guanti da lavoro)

Come ti comporti durante l'esercitazioni nei confronti di Felix Viscas? È più utile il suo genio per completare il compito o è più nocivo il suo carattere per formare un giusto spirito di squadra?

#### ATTENZIONE:

All'interno del racconto dovrete inserire **obbligatoriamente** i tre punti sotto citati, che possono essere situazioni, descrizioni, oggetti o frasi:

- I pezzi utilizzabili per il *transbabulatore* sono pochi e le varie squadre se li litigano. Descrivi le precauzioni che prendi per impedire che le altre squadre prendano i tuoi pezzi;
- Devi dire/pronunciare, a proposito e in modo attinente al contesto, queste tre frasi: «*Si! Può! Fare!*»; «*Calma, dignità e classe.*»; «*È vivo! È vivo!*».
- I problemi con Viscas devono essere risolti grazie alle tue capacità diplomatiche: non potete certo venire alle mani durante l'esercitazione!

### Prova Pratica – MacGyver Strikes Back

Inviaci una **foto** (copia fisica o scannerizzata a seconda della modalità di invio che scegliete) che ritragga il tuo *transbabulatore quantico subspaziale*. Il congegno deve contenere necessariamente queste cinque componenti:

1. Un **contatore digitale** di qualunque natura (orologio, contapassi, ecc);
2. Una **fonte di energia** (pila elettrica, reattore nucleare, ecc);
3. Una **lattina di Coca-Cola** (o altra bevanda addizionata di CO<sub>2</sub>);
4. Un **elastico**;
5. Un **foglio di carta-alluminio**.

Potete aggiungere quanti elementi volete al vostro *transbabulatore*. Se pensate che i componenti utilizzati possano essere difficili da riconoscere nella foto, fornite uno schema esplicativo con i nomi delle componenti. Insieme alla foto dovrete fornire un **breve testo tecnico** (max due facciate corpo 10) che illustri i principi di funzionamento del *transbabulatore* e i suoi principali utilizzi nell'ingegneria aeronautica.

N.B.: La STIC Academy declina ogni responsabilità per i danni derivanti dall'uso improprio delle componenti del transbabulatore. Esplosioni, elettrificazioni, parti del corpo incollate e/o applicaticciole, ferite oculari, tagli, distorsioni del continuum spazio-tempo, distruzione dell'universo e qualsivoglia lesione più o meno grave a cose, persone, piante ed animali. A leggere le istruzioni ci si guadagna.

### Ricordati che...

#### ...per posta

- La busta da inviare come risposta deve contenere:
  - il racconto di come si sviluppa l'azione della **Prova Teorica**;
  - la **Foto del transbabulatore** e gli eventuali fogli aggiuntivi;
  - un francobollo da € 0,45 per il prossimo round.
- **Se vuoi la spedizione in posta prioritaria manda l'apposito francobollo adesivo**
- Prove scritte a mano verranno accettate solo in **stampatello** (maiuscolo o minuscolo), ma non in corsivo (pena l'annullamento della prova).
- Non sono accettati pacchi con generi deperibili.

1. Non è necessario rispondere a tutti i quesiti: potete spedire tranquillamente round incompleti;
2. La lunghezza massima della Prova Teorica è di 10 facciate (risposte più lunghe verranno penalizzate), iniziare la Prova Teorica con la frase: tutto accadde quel martedì, vi farà guadagnare punti bonus;
3. Risposte spedite oltre la data di scadenza saranno penalizzate di **1 punto** per ogni giorno di ritardo accumulato (fa fede il timbro postale e non sono ammesse eccezioni!).

#### ...per e-mail

- L'e-mail da inviare come risposta deve contenere:
  - come oggetto il numero del round e come testo il nome, cognome e numero di tessera STIC del cadetto.
  - le soluzioni delle prove non dovranno essere comprese nel testo della mail ma in allegato.
  - Vengono accettati i seguenti formati: .rtf .txt .htm .html (per le prove scritte) e .jpg (per le immagini). Si possono inviare anche cartelle «zippate».
  - 2 file separati con la **Prova Teorica** e la **Prova Pratica**.
- Il peso dell'intera mail non dovrà superare i 500kb.

### Indirizzo STIC Academy

Silvia Siri – «STIC Academy»  
Via Roncaglio, 14 – 40128 Bologna

stic\_academy@aruba.it

Le risposte a questo round vanno spedite entro il

**15.06.2006**

specificando nome e numero di tessera in modo ben visibile su tutti i fogli